

Rif. PA 2024-23337/RER

Operazione Rif. PA 2024-23337/RER Approvata con Delibera GR Emilia Romagna Num. 119/2025 del 03/02/2025
realizzata grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna FSE+ priorità 2 Istruzione e formazione

COSTRUIRE IL FUTURO:

Innovazione Digitale e Sostenibilità Green nell'Edilizia



BIM, REALTA' VIRTUALE ED AUMENTATA

Destinatari: PERSONE. L'iniziativa è rivolta sia a persone occupate che non occupate che hanno assolto l'obbligo d'istruzione e il diritto-dovere all'istruzione e formazione e che, indipendentemente dalla condizione occupazionale, necessitano di azioni formative per acquisire conoscenze e competenze necessarie a rafforzare la propria occupabilità e adattabilità a fronte dei processi di transizione.

REQUISITI MINIMI DI ACCESSO: persone residenti o domiciliate in regione Emilia-Romagna in data antecedente l'iscrizione alle attività che, indipendentemente dalla loro posizione occupazionale, sono potenzialmente interessate ad inserirsi nelle imprese.

L'ammissione all'attività è subordinata al possesso di requisiti formali e sostanziali.

Non sono ammessi i dipendenti assunti da Pubbliche Amministrazioni con contratti a tempo indeterminato.

Requisiti formali:

- Assolvimento dell'obbligo di istruzione/diritto dovere all'istruzione e formazione
- Residenza o domicilio in Emilia-Romagna in data antecedente l'iscrizione alle attività

Requisiti sostanziali:

- Conoscenze di base della tecnologia BIM

SELEZIONE:

Verificato il possesso dei requisiti formali e sostanziali verrà stilata una graduatoria dei candidati ritenuti ammissibili e non ammissibili alla partecipazione all'attività formativa, e all'eventuale successiva selezione, nel caso in cui il numero delle persone candidate in possesso dei requisiti fosse superiore al numero dei posti disponibili.

La selezione sarà strutturata con una prova scritta e un colloquio.

Il criterio scelto per l'ammissione al percorso, stante il possesso dei requisiti formali e sostanziali, è l'ordine cronologico di iscrizione.

Durata: 24 ore

Periodo di avvio del percorso: da maggio 2025

QUOTA DI PARTECIPAZIONE: il corso è gratuito. Il progetto è infatti realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna (Fse+)

OBIETTIVO PROGETTO: Saper integrare tecnologie digitali (BIM, strumenti di Realtà Virtuale e Aumentata) per creare rappresentazioni grafiche interattive e coinvolgenti, simulando situazioni reali che facilitano la comprensione e l'apprezzamento dei progetti da parte dei clienti.

Utilizzare strumenti immersivi per accedere in tempo reale a dati relativi a particolari costruttivi e impiantistici, migliorando la capacità di gestire modifiche e ottimizzazioni basate sulle esigenze del cliente.

Aumentare l'efficienza delle attività commerciali attraverso la personalizzazione delle proposte e il miglioramento della customer satisfaction.

Sostenere l'innovazione tecnologica come leva per la crescita del settore edile e del territorio e favorire la crescita sostenibile del settore edile in Emilia-Romagna, promuovendo la transizione digitale e la formazione continua per rispondere alle esigenze del mercato del lavoro e garantire una permanenza qualificata nel settore.

Sintesi/contenuti: Tecniche e strumenti di Realtà Virtuale e Aumentata per la rappresentazione dei progetti Integrazione avanzata del BIM con tecnologie immersive.

Criteri per l'inserimento di elementi realistici nelle simulazioni e visualizzazioni.

Tecniche per la personalizzazione e la presentazione dei progetti ai clienti.

Opportunità commerciali derivanti dall'uso di strumenti digitali immersivi.

Attestazione: attestato di frequenza

Sede: Il corso è disponibile anche presso la sede della Scuola Edile di Piacenza, Parma, Reggio Emilia, Modena, Bologna, Ravenna.

Potrà essere fatto ricorso alla video conferenza in modalità sincrona. A fronte di specifica richiesta di uno o più partecipanti, dovrà essere garantita la possibilità di fruizione in presenza presso le sedi formative previste.

Riferimento coordinatore: 0543.74 58 32 | maria@scuolaedileromagna.it